

INFOS

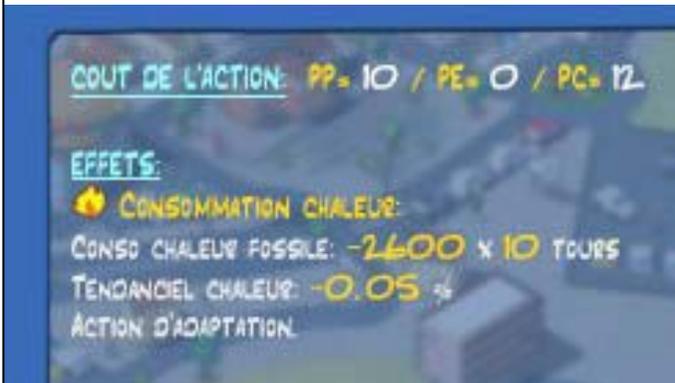
Quelques infos

En haut au centre de l'écran



Les points d'action sont distribués entre les pouvoirs publics (PP), des entreprises (PE), des citoyens (PC) et sont renouvelés à chaque tour de jeu. Ils permettent de faire des choix, parfois immédiatement réalisables, parfois conditionnées à d'autres actions. Certaines actions ont des effets immédiats, d'autres à long terme.

Lorsqu'une action a été choisie, le coût et les effets apparaissent :



Elle coûte 10 points pouvoirs publics et 12 points citoyens.

Elle permet de réduire à la fois :

- la consommation de chaleur des habitations de - 2600 sur 10 tours de jeu,
- l'augmentation tendancielle annuelle de -0.05%.



Un tableau de bord permet au joueur de surveiller le degré d'avancement de ses objectifs dans les 3 domaines : la consommation d'énergie, les émissions de gaz à effet de serre, les points d'adaptation.

Des statistiques sont également disponibles, permettant de visualiser l'évolution des consommations ou des émissions, par type d'énergie ou d'activité.

Ces outils doivent permettre au joueur d'élaborer sa stratégie de jeu et de dépenser au mieux ces points d'action, qui ne peuvent en aucun cas permettre d'investir partout.

Quelques astuces

- Agrocarburants : Recherche biocarburants 2eme génération : concerne les bus. Utile pour diminuer le GES émis par ces véhicules
- Fumier : génère pas mal de GES. Deux améliorations pour le réduire :
 - 1/Construction d'une unité de méthanisation.
 - 2/Valorisation du fumier.
- Décharge : L'amélioration "fermeture de la décharge" doit être réalisée au plus vite : en effet le GES augmente si l'on ne s'occupe pas des déchets. Une fois la décharge fermée, le GES de la décharge diminue petit à petit. Cependant il faut effectuer toutes les améliorations de la décharge et aller au "Centre de recyclage" pour continuer les améliorations. Il y a assez de points pour effectuer entièrement toutes les améliorations **dès le premier tour.**
- Faïlle géothermique : pour atteindre l'objectif de production des énergies renouvelables il faut penser à construire une centrale géothermique sur la faille.
- Energies marines : permet d'augmenter la production d'énergies renouvelables. La recherche "renforcée la digue" augmente votre nombre de points d'adaptation. En cas de tempête, si l'amélioration a été effectuée, vous recevrez des points de type PE, PP et PC. Au contraire, si l'amélioration n'a pas été faite, vous perdrez des points.
- Sylviculture : ne pas oublier de sélectionner espèces résistantes et prévention des incendies de forêts pour